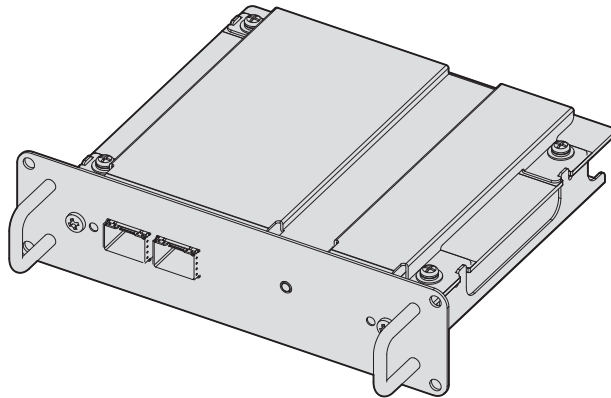


사용설명서 기능 설명서

12G-SDI Optical 용 인터페이스 보드 상용

모델 번호 **ET-MDNFB10**



이 Panasonic 제품을 구입해 주셔서 감사합니다 .

- 본 제품을 사용하기 전에 이 "사용설명서" 및 프로젝터의 "사용설명서" 를 주의해서 읽고 나중 사용을 위해 설명서를 보관하십시오 .
- 본 제품을 사용하기 전에 "주요안전사항" (▶ 3 페이지) 을 반드시 읽어 주십시오 .

4K
PROFESSIONAL

KOREAN

DPQP1310ZC/X1

목차

주요안전사항	3
사용상 주의 사항	4
지원 프로젝터	4
지원 SFP 모듈	4
제품 취급	4
폐기	4
부속품	5
부품 명칭 및 기능	5
인터페이스 보드 설치	6
인터페이스 보드의 설치 또는 제거 전	6
인터페이스 보드 설치 방법	6
인터페이스 보드 제거 방법	7
SFP 모듈 설치	8
SFP 모듈 설치 방법	8
SFP 모듈 제거 방법	8
연결 예	10
입력 신호 선택	11
입력 직접 전환	11
입력 선택 화면을 표시해서 입력 전환	11
메뉴 탐색	12
[백업 입력 설정].....	12
[SLOT IN].....	13
[세컨더리 입력].....	15
[스타트 업 입력 선택].....	16
[스케줄].....	16
[REMOTE 2 설정].....	18
[멀티 디스플레이].....	18
[제어 장치 설정].....	19
부록	21
문제 해결	21
제어 명령어	21
호환성 있는 신호 목록	22
사양	25

주요안전사항

경고 :

본 제품에 물을 쏟거나 제품이 젖지 않도록 하십시오 .

이럴 경우 , 단락이나 과열로 인해 감전 , 화재 또는 오작동이 발생할 수 있습니다 .

- 액체가 담긴 용기를 본 제품 근처에 놓지 마십시오 .
- 본 제품에 물 등의 액체를 쏟은 경우 대리점에 문의하십시오 .

제공된 포트 커버 및 나사를 어린이 손이 닿는 곳에 두지 마십시오 .

우발적으로 삼키게 되면 신체에 유해할 수 있습니다 .

- 어린이가 삼킨 것 같으면 즉시 의사의 진료를 받게 하십시오 .

제품을 분해하거나 개조하지 마십시오 .

이럴 경우 , 감전 또는 화재가 발생할 수 있습니다 . 또한 , 오작동이 발생할 수도 있습니다 .

주의 :

습도 또는 먼지가 과도하게 많은 장소 또는 오일 연기나 증기에 노출된 장소에 본 제품을 놓지 마십시오 .

이럴 경우 , 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다 .

본 제품을 온도가 높은 장소에 놓지 마십시오 .

이럴 경우 , 부품이 손상되거나 화재가 발생할 수 있습니다 .

- 직사광선이 들어오거나 가열 장치 등이 근접한 장소에 설치하거나 보관하지 마십시오 .

본 제품을 프로젝터 / 에서 설치하거나 제거하기 전에 벽 콘센트에서 전원 플러그를 뽑으십시오 .

이렇게 하지 않으면 감전될 수 있습니다 .

본 제품에 부착되는 SFP 모듈은 클래스 1 레이저 제품입니다 . 프로젝터가 켜져 있는 동안에는 SFP 모듈 또는 광섬유 케이블의 커넥터를 들여다보지 마십시오 . 레이저 빔이 눈에 닿으면 눈이 손상될 수 있습니다 .

사용상 주의 사항

본 제품은 SFP (Small Form-Factor Pluggable)/SFP+ 모듈 (이하 "SFP 모듈" 이라고 함) 을 설치할 수 있는 두 개의 포트가 있는 12G-SDI 신호 호환 인터페이스 보드입니다. 본 제품을 Panasonic Connect Co., Ltd. 에서 제조한 프로젝터에 설치하면 별도의 컨버터 없이 광 신호에서 전기 신호로 변환할 수 있는 광섬유 케이블을 통한 SDI 신호의 장거리 전송이 가능합니다.

지원 프로젝터

본 제품은 다음 프로젝터와 사용할 수 있습니다. 그러나 프로젝터 펌웨어의 메인 버전이 다음 호환 펌웨어 버전보다 이전인 경우 본 제품을 사용할 수 없습니다. 프로젝터를 최신 펌웨어로 업데이트한 후 사용하십시오.

지원 프로젝터	호환 펌웨어 버전 (메인 버전)
PT-RQ50K	2.00 이상
PT-RQ32K	4.00 이상
PT-RQ22K	4.04 이상 ^{*1}
PT-RCQ10, PT-RCQ80	2.00 이상

*1 4.06 이전의 펌웨어 메인 버전과 함께 PT-RQ22K 를 사용할 경우, <SDI OPT 1/2 OUT> 단자를 출력으로 설정할 수 없습니다. 출력 설정에 대한 자세한 내용은 [디스플레이 옵션] 메뉴 → [SLOT IN] → [SDI OPT 1/2 OUT] 을 참조하십시오.

(2020년 3월 현재)

참고

- 이 설명서는 프로젝터 모델 번호 끝에 알파벳이 생략되어 있습니다.
 - 본 제품은 표에 설명되지 않은 프로젝터를 지원할 수도 있습니다. 프로젝터의 "사용설명서" 를 확인하십시오. "사용설명서" 는 다음 URL 에서 찾을 수 있습니다.
<https://panasonic.net/cns/projector/>
 - 펌웨어의 메인 버전은 [프로젝터 설정] 메뉴 → [상태] 의 화면 메뉴에서 확인할 수 있습니다.
 - 펌웨어의 업데이트 절차에 대해서는 PASS 웹사이트 (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>) 에 있는 펌웨어에 관한 최신 정보에 액세스하십시오. PASS 웹사이트에 액세스하려면 PASS*1 에 등록해서 로그인해야 합니다.
- *1 PASS: Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website

지원 SFP 모듈

MSA (Multi-Source Agreement) 와 호환하는 12G-SDI/6G-SDI/3G-SDI/HD-SDI 호환 광섬유 SFP 모듈 및 Panasonic Connect Co., Ltd. 에서 제조한 프로젝터로 작동이 확인된 광섬유 SFP 모듈

- 리시버 (수신용)
- 트랜스미터 (송신용)
- 트랜시버 (송수신용)

참고

- 송신 기능의 작동은 SFP 모듈이 설치된 포트에 따라 제한됩니다.
- 용도, 입력할 비디오 신호, 연결할 외부 장치의 사양 등에 따라 연결에 필요한 상용 SFP 모듈과 광섬유 케이블을 준비하십시오.
- Panasonic Connect Co., Ltd. 에서 제조한 프로젝터로 작동이 확인된 SFP 모듈은 다음 URL 에서 확인할 수 있습니다.
<https://panasonic.net/cns/projector/>
다른 제조업체의 SFP 모듈 작동 확인은 Panasonic Connect Co., Ltd. 에서 독립적으로 설정한 항목으로 수행되었으며 모든 작동이 보증되는 것은 아닙니다. SFP 모듈로 인한 작동 또는 성능 문제는 해당 제조업체에 문의하십시오.

제품 취급

■ 인터페이스 보드의 커넥터 부분을 맨손으로 만지지 마십시오

정전기로 인해서 구성 부품이 손상될 수 있습니다. 본 제품을 다루기 전에 주변 금속 등을 만져 제품의 전하를 제거하십시오.

■ SFP 모듈의 커넥터를 들여다 보지 마십시오.

본 제품에 설치될 SFP 모듈은 클래스 1 레이저 제품입니다. 프로젝터의 전원이 켜진 상태에서 SFP 모듈 또는 광섬유 케이블의 커넥터를 들여다 보지 마십시오. 레이저가 눈에 들어가면 눈이 손상될 수 있습니다.

폐기

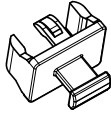
이 제품을 폐기하려면 지방 정부 당국이나 대리점에 정확한 폐기 방법에 대해 문의하십시오.

4 - 한국어

부속품

제품과 함께 다음 부속품이 제공되었는지 확인하십시오. < > 내에 있는 숫자는 부속품의 개수입니다.

포트 커버 <2>
(DVHR1128ZA/X1)



(구매 시 제품에 부착됨)

나사 <4>
(XSB3+8FN)



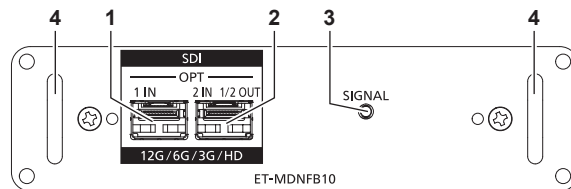
주의

- 제품 개봉 후 포장재를 올바르게 폐기하십시오.
- 부속품이 누락된 경우 제품 대리점에 문의하십시오.
- 작은 부품은 어린이의 손에 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

참고

- 제공된 나사는 예비 부품입니다. 프로젝터의 슬롯 커버를 고정하기 위한 나사를 분실할 경우 사용하십시오.
- 부속품의 모델 번호는 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다.

부품 명칭 및 기능



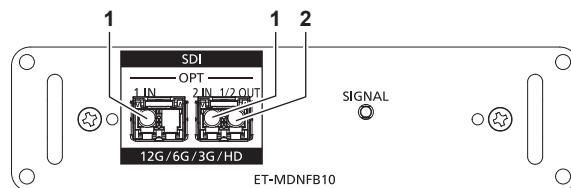
- | | |
|--|---|
| <p>1 SFP 포트 1
수신용 SFP 모듈을 설치하는 포트입니다.</p> <p>2 SFP 포트 2
송수신용 SFP 모듈을 설치하는 포트입니다.</p> | <p>3 입력 표시등 <SIGNAL>
비디오 신호의 감지 상태를 나타내는 표시등입니다. 비디오 신호의 입력이 <SDI OPT 1 IN> 단자와 <SDI OPT 2 IN> 단자에서 감지될 때 켜집니다.</p> <p>4 핸들</p> |
|--|---|

참고

- SFP 포트 1에 SFP 모듈이 설치되어 있으면 송신 또는 송수신용 SFP 모듈의 송신 기능이 작동하지 않습니다.
- 송수신용 SFP 모듈 외에도 SFP 포트 2에 송수신용 SFP 모듈을 설치할 수 있습니다.

■ SFP 모듈이 설치된 경우

수신용 SFP 모듈 (LC 커넥터) 이 SFP 포트 1에 설치되고 송수신용 SFP 모듈 (LC 커넥터) 이 SFP 포트 2에 설치된 경우의 예입니다.



- | | |
|--|--|
| <p>1 <SDI OPT 1 IN> 단자 / <SDI OPT 2 IN> 단자
이것은 입력 SDI 신호 (광 신호) 를 입력하는 단자입니다.</p> | <p>2 <SDI OPT 1/2 OUT> 단자
이것은 신호 입력을 <SDI OPT 1 IN> 단자 / <SDI OPT 2 IN> 단자에 출력하기 위한 액티브 스루 단자입니다.</p> |
|--|--|

참고

- 입력을 위해 선택된 <SDI OPT 1 IN> 단자 또는 <SDI OPT 2 IN> 단자로의 입력 신호는 <SDI OPT 1/2 OUT> 단자에서 출력됩니다.

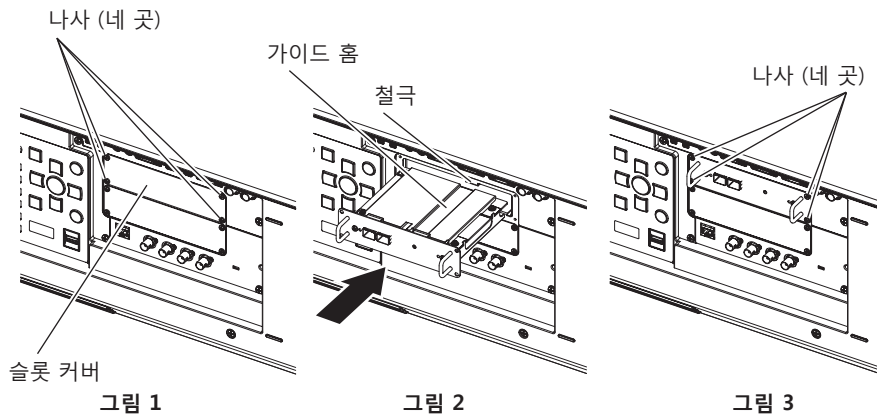
인터페이스 보드 설치

프로젝터에 인터페이스 보드를 설치 또는 제거하기 위해서는 자격을 가진 기술자에게 요청할 것을 권장합니다. 정전기로 인해서 오작동이 발생할 수 있습니다. 제품 대리점에 문의하십시오.

인터페이스 보드의 설치 또는 제거 전

- 인터페이스 보드를 설치 또는 제거하기 전에는 항상 프로젝트의 전원을 꺼 주십시오.
 - 프로젝터를 끌 때는 프로젝트의 "사용설명서" 에서 설명한 절차를 따르십시오.
- 인터페이스 보드의 커넥터 부분을 맨손으로 만지지 마십시오.
 - 정전기로 인해서 구성 부품이 손상될 수 있습니다.
- 정전기로 인한 손상을 방지하기 위해서는 사전에 주변의 금속 등을 만져서 몸으로부터 정전기를 방전시켜 주십시오.
- 인터페이스 보드를 설치 또는 제거할 때에는 부상을 당하지 않도록 주의해 주십시오.
 - 프로젝트의 빈 슬롯의 개구부, 인터페이스 보드의 브래킷 가장자리, SFP 포트의 소켓 등에 의해 손을 다칠 수가 있습니다.
- 인터페이스 보드를 슬롯에 설치할 때에는 커넥터에 똑바로, 그리고 천천히 삽입해 주십시오.
 - 올바르게 설치되지 않은 경우, 작동하지 않거나 오작동을 초래할 수 있습니다.
- 절차의 그림은 인터페이스 보드를 PT-RQ22K 에 설치하는 경우입니다.

인터페이스 보드 설치 방법



1) 슬롯 커버를 벗깁니다. (그림 1)

- 프로젝트의 슬롯 커버를 고정하고 있는 네 개의 나사를 십자 드라이버로 반시계 방향으로 돌려서 제거합니다. 제거한 나사는 인터페이스 보드를 고정하는 데에 사용됩니다.
- 네 번째 나사를 제거할 때에는 슬롯 커버가 떨어지지 않도록 손으로 슬롯 커버를 잡아 주십시오.
- 다른 인터페이스 보드와 교체하려면 "인터페이스 보드 제거 방법" (➡ 7 페이지) 의 절차에 따라 인터페이스 보드를 제거해 주십시오.

2) 프로젝트에 인터페이스 보드를 설치합니다. (그림 2)

- 인터페이스 보드의 가이드 홈을 슬롯의 철극에 맞추어 삽입합니다. 브래킷을 끝까지 단단히 삽입합니다.

3) 인터페이스 보드를 고정합니다. (그림 3)

- 1) 단계에서 제거했던 4 개의 나사로 조여서 고정합니다.

주의

- 제거한 슬롯 커버는 불필요한 인터페이스 보드를 제거할 때에 필요합니다. 나중에 부착할 수 있도록 보관해 주십시오.

인터페이스 보드 제거 방법

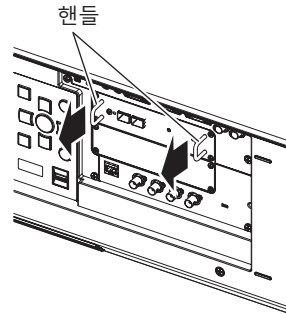


그림 1

1) 인터페이스 보드를 제거합니다. (그림 1)

- 인터페이스 보드를 고정하고 있는 네 개의 나사를 십자 드라이버로 반시계 방향으로 돌려서 제거합니다. 제거한 나사는 슬롯 커버를 고정하는 데에 사용됩니다.
- 인터페이스 보드의 핸들을 잡아 천천히 제거합니다.

2) 슬롯 커버를 부착합니다.

- 보관했던 슬롯 커버를 빈 슬롯에 부착하고, 1) 단계에서 제거했던 4 개의 나사로 조여서 고정합니다.

주의

- 반드시 빈 슬롯에는 슬롯 커버를 부착해 주십시오.
- 제거한 인터페이스 보드는 정전기 방지 백 안에 보관해 주십시오.

SFP 모듈 설치

본 섹션에서는 SFP 모듈의 설치 및 제거 절차에 대한 예를 설명합니다. 또한 사용설명서 및 설치할 SFP 모듈의 설치 가이드를 확인하십시오.

SFP 모듈 설치 방법

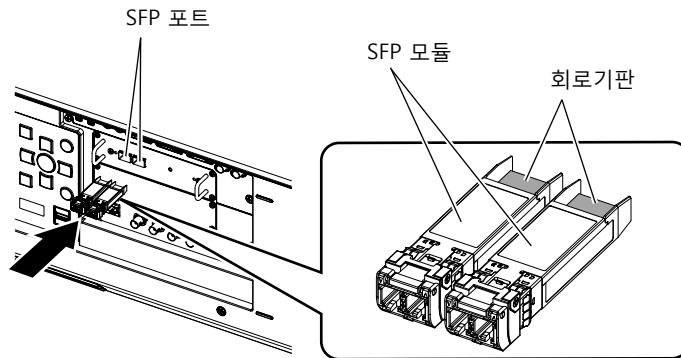


그림 1

1) 포트 커버를 벗깁니다.

- SFP 포트의 포트 커버를 당깁니다.

2) SFP 모듈을 SFP 포트에 설치합니다. (그림 1)

- SFP 모듈의 회로기판이 위에서 보이는 상태로 SFP 모듈을 완전히 삽입합니다.
- 사용하기 전에 <SDI OPT 1 IN> 단자, <SDI OPT 2 IN> 단자 또는 <SDI OPT 1/2 OUT> 단자의 보호 캡이 있는 경우 제거하십시오.

주의

- 다음과 같은 경우 제거된 포트 커버와 보호 캡이 필요합니다. 나중에 부착할 수 있도록 보관해 주십시오.
 - 더 이상 필요하지 않은 SFP 모듈이 제거된 경우
 - 사용하지 않는 단자가 있을 경우
 - SFP 모듈을 보관하는 경우

SFP 모듈 제거 방법

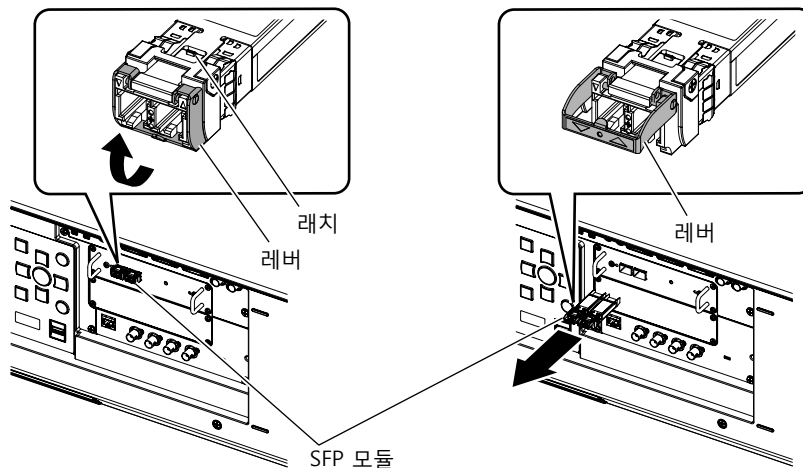


그림 1

그림 2

1) 광섬유 케이블을 분리합니다.

- 광섬유 케이블이 SFP 모듈에 연결된 경우 광섬유 케이블의 래치를 해제하면서 케이블을 제거합니다.

2) SFP 모듈의 래치 해제. (그림 1)

- SFP 모듈의 레버를 위로 당겨 래치를 해제합니다.

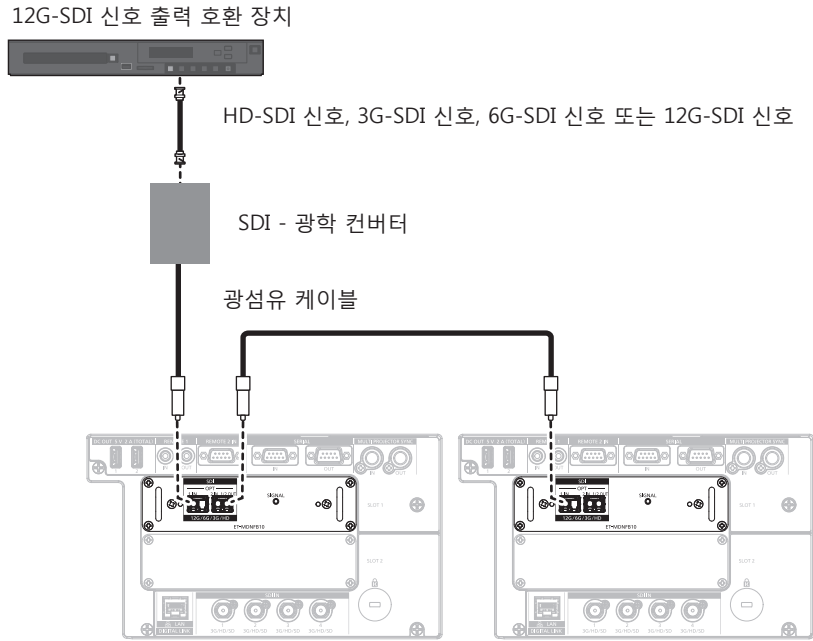
3) SFP 모듈 제거. (그림 2)

- 레버를 잡고 SFP 모듈을 천천히 당깁니다.

주의

- SFP 모듈이 설치되지 않은 SFP 포트에는 포트 커버를 부착하십시오 .
- SFP 모듈에 먼지가 쌓이거나 더러워지지 않도록 보호 캡 등을 부착하여 SFP 모듈을 보관하십시오 .

연결 예



참고

- 용도, 입력할 비디오 신호, 연결할 외부 장치의 사양 등에 따라 연결에 필요한 상용 SFP 모듈과 광섬유 케이블을 준비하십시오.
- SFP 모듈 또는 광섬유 케이블의 커넥터에 먼지가 있거나 더러워지면 전송 거리가 짧아지고 이미지가 올바르게 표시되지 않을 수 있습니다. 광섬유 케이블이 연결되어 있지 않으면 각 제품에서 제공하는 보호 캡 또는 커버를 SFP 모듈 또는 광섬유 케이블의 커넥터 부분에 부착하십시오.

입력 신호 선택

투사할 이미지의 입력 전환 방법은 다음과 같습니다.

- 프로젝터의 리모컨 또는 제어 패널의 입력 선택 버튼을 눌러서 투사할 이미지의 입력을 직접 지정합니다.
- 입력 선택 화면을 표시해서 목록으로부터 투영할 이미지의 입력을 선택합니다.

입력 직접 전환

투사할 이미지의 이미지 입력은 프로젝터의 리모컨 또는 제어 패널의 입력 선택 버튼으로 직접 지정해서 전환할 수 있습니다.

1) <SLOT 1> 버튼, <SLOT 2> 버튼, 또는 <SLOT> 버튼을 누릅니다.

<SLOT 1>*1	<SLOT 1>에 설치된 인터페이스 보드의 입력으로 전환합니다. 입력 중의 하나를 설치된 인터페이스 보드에서 선택한 경우, 버튼을 누를 때마다 입력이 전환됩니다.
<SLOT 2>*1	<SLOT 2>에 설치된 인터페이스 보드의 입력으로 전환합니다. 입력 중의 하나를 설치된 인터페이스 보드에서 선택한 경우, 버튼을 누를 때마다 입력이 전환됩니다.
<SLOT>*2	<SLOT>에 설치된 인터페이스 보드의 입력으로 전환합니다. 입력 중의 하나를 설치된 인터페이스 보드에서 선택한 경우, 버튼을 누를 때마다 입력이 전환됩니다.

*1 슬롯 두 개가 있는 프로젝터의 경우

*2 슬롯 한 개가 있는 프로젝터의 경우

참고

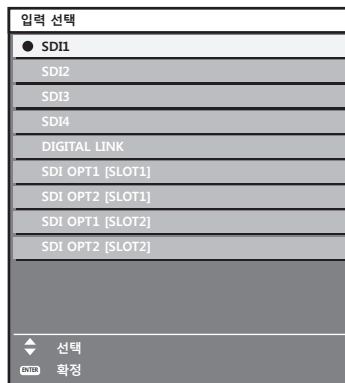
- 수신용 또는 송수신용 SFP 모듈이 SFP 포트에 설치되어 있지 않으면 입력 신호가 없는 상태로 입력이 처리됩니다.
- <SLOT 1> 버튼, <SLOT 2> 버튼, 또는 <SLOT> 버튼을 누를 때의 조작은 [보안] 메뉴 → [제어 장치 설정]을 사용하여 지정된 입력으로 변환하기 위한 조작으로 고정할 수 있습니다.

입력 선택 화면을 표시해서 입력 전환

입력 선택 화면을 표시해서 투사할 이미지의 입력을 선택할 수 있습니다.

1) 프로젝터의 리모컨 또는 제어 패널에서 <INPUT MENU> 버튼을 누릅니다.

- 입력 선택 화면이 표시됩니다.
다음의 입력 선택 버튼은 인터페이스 보드가 PT-RQ22K의 <SLOT 1> 및 <SLOT 2>에 설치된 경우의 예입니다.



2) <INPUT MENU> 버튼을 다시 누릅니다.

- <INPUT MENU> 버튼을 누를 때마다 입력이 전환됩니다.

참고

- 투사할 이미지의 입력을 선택하기 위해 ▲▼을 누르고 입력 선택 화면이 표시된 상태에서 <ENTER> 버튼을 눌러 입력을 전환할 수 있습니다.
- 수신용 또는 송수신용 SFP 모듈이 SFP 포트에 설치되어 있지 않으면 입력 신호가 없는 상태로 입력이 처리됩니다.

메뉴 탐색

이 섹션에서는 프로젝터의 슬롯에 이 인터페이스 보드를 설치하여 조작할 수 있는 화면 메뉴 (메뉴 화면)에 대해 설명합니다.

다음 표에서 ✓ 표시가 있는 메뉴 항목에 대해서는 대상 모델을 위한 추가 설명이 있습니다. 프로젝터의 "사용설명서"와 함께 설명을 참조하십시오.

메인 메뉴 항목	상세 메뉴 항목	PT-RQ50K	PT-RQ32K	PT-RQ22K	PT-RCQ10 PT-RCQ80
[디스플레이 옵션]	[백업 입력 설정]	✓	✓	✓	—
	[SLOT IN]	✓	✓	✓	✓
[프로젝터 설정]	[백업 입력 설정]*1	✓	—	—	—
	[세컨더리 입력]	✓	—	—	✓
	[스타트업 입력 선택]	✓	✓	✓	✓
	[스케줄]	✓	✓	✓	✓
	[REMOTE 2 설정]	✓	✓	✓	✓
[멀티 디스플레이]	—	—	✓	✓	—
[보안]	[제어 장치 설정]	✓	✓	✓	✓

*1 [프로젝터 설정] 메뉴 → [신호없음 설정] → [백업 입력 설정]의 설정 항목은 다음 메뉴 항목과 동일합니다.
[디스플레이 옵션] 메뉴 → [백업 입력 설정]

참고

• 본 문서는 주로 본 인터페이스 보드의 입력과 관련된 작동에 대한 설명입니다.

[백업 입력 설정]

백업 기능을 설정하여 입력 신호가 중단되는 경우 가능한 자연스럽게 신호를 백업 입력 신호로 전환합니다.

- 1) 메인 메뉴에서 [디스플레이 옵션]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [디스플레이 옵션] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [백업 입력 설정]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [백업 입력 설정] 화면이 표시됩니다.
- 5) ▲▼을 눌러 [백업 입력 모드]를 선택합니다.
- 6) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [백업 입력 모드] 화면이 표시됩니다.
- 7) ▲▼을 눌러 입력 조합을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

프라이머리 입력	세컨더리 입력	하나의 화면을 이루고 있는 신호 수	세부 내용
[꺼짐]		—	백업 기능을 비활성화합니다.
[SDI OPT1 [SLOT1]]*1	[SDI OPT1 [SLOT2]]*1	1	백업 기능을 활성화합니다.

*1 인터페이스 보드가 <SLOT 1> 및 <SLOT 2>에 설치되었을 경우 표시됩니다.

- 8) <MENU> 버튼을 누릅니다.
 - [백업 입력 설정] 화면이 표시됩니다.
- 9) ▲▼을 눌러 [자동 변환]을 선택합니다.
 - [백업 입력 모드]가 [꺼짐]으로 설정되면 [자동 변환]을 선택할 수 없습니다.
- 10) ◀▶을 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[가능]	프라이머리 입력 (세컨더리 입력)의 입력 신호가 중단된 경우 세컨더리 입력 (프라이머리 입력)으로 자동 전환합니다.
[무효]	자동 입력 전환 기능을 비활성화합니다.

참고

- [백업 입력 모드]가 [꺼짐]이외로 설정되고 동일한 신호가 프라이머리 입력 및 세컨더리 입력에 입력되면 백업 기능이 활성화됩니다.
- 백업 기능을 사용해서 백업 입력 신호를 전환하려면, 기능을 사용할 준비를 할 때에 다음의 세 가지 조건을 만족하는지 확인해 주십시오.
 - [백업 입력 모드]를 [꺼짐]이외로 설정합니다.
 - 주요 입력 및 보조 입력에 같은 신호를 입력합니다.
 - 프라이머리 입력 또는 세컨더리 입력의 이미지를 표시합니다.
- 백업 기능을 사용할 준비가 되었을 때에 주요 또는 보조 입력 이외로 입력이 전환되면 백업 기능을 사용할 준비 상태가 취소됩니다. 백업 기능을 다시 사용해서 백업 입력 신호를 전환하려면 프라이머리 입력 또는 세컨더리 입력으로 전환합니다.
- [백업 입력 모드]가 [꺼짐]이외로 설정된 경우, 해당 입력의 조합이 [백업 입력 설정] 화면의 [프라이머리 입력] 및 [세컨더리 입력]에 표시됩니다.
- [백업 입력 모드]가 [꺼짐]이외로 설정된 경우 [백업 입력 상태]가 입력 가이드 및 [상태] 화면에 표시됩니다. 백업 기능을 사용해서 백업 입력 신호의 전환이 가능하면 [백업 입력 상태]에 [유효]가 표시됩니다. 이것이 가능하지 않은 경우에는 대신에 [무효]가 표시됩니다.
 - 프라이머리 입력으로부터 이미지가 표시되는 중에 [백업 입력 상태]가 [유효]를 표시하는 경우, 세컨더리 입력이 백업 입력으로 됩니다.
 - 세컨더리 입력으로부터 이미지가 표시되는 중에 [백업 입력 상태]가 [유효]를 표시하는 경우, 프라이머리 입력이 백업 입력으로 됩니다.
- [백업 입력 모드]가 [꺼짐]이외로 설정된 경우, 백업 입력 신호로 전환이 가능한 때에 프라이머리 입력과 세컨더리 입력간에 입력이 전환되면 해당 입력은 자연스럽게 전환됩니다.
- [자동 변환]이 [가능]으로 설정되어 있고, [백업 입력 상태]가 [유효]인 경우, 입력 신호에서 중단이 발생하면 신호가 백업 입력으로 전환됩니다.
- [자동 변환]이 [가능]으로 설정되어 있는 경우, 입력 신호가 중단되어 신호가 백업 입력으로 자동 전환되면 [백업 입력 상태]의 표시가 [무효]로 변경됩니다. 이런 경우에는 원래 입력 신호가 복원될 때까지 백업 입력 신호로 전환할 수 없습니다. 신호가 자동으로 백업 입력으로 전환되면, 원래의 입력 신호를 복원한 때에 백업 입력 신호로 전환할 수 있게 됩니다. 이런 경우에는 현재 입력이 유지됩니다.
- 프라이머리 입력 설정값은 [영상] 메뉴 → [영상 모드], [감마] 및 [색온도 설정]과 같은 이미지 조정값에 적용됩니다.

[SLOT IN]

이 인터페이스 보드가 슬롯에 설정된 경우, 입력 및 출력 신호에 따라 이 항목을 설정합니다.

[SLOT IN] (OPT 입력) 에서 [SDI OPT 1/2 OUT] 설정

<SDI OPT 1/2 OUT> 단자에서 신호를 출력할지 여부를 설정합니다.

- 1) 메인 메뉴에서 [디스플레이 옵션]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [디스플레이 옵션] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [SLOT IN]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [SLOT IN] 화면이 표시됩니다.
- 5) ▲▼을 눌러 [SDI OPT 1/2 OUT]을 선택합니다.
- 6) ◀▶을 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[가능]	<SDI OPT 1 IN> 또는 <SDI OPT 2 IN> 중 입력으로 선택된 단자로의 입력 신호가 <SDI OPT 1/2 OUT> 단자에서 출력될 경우, 이 항목을 선택합니다.
[무효]	<SDI OPT 1/2 OUT> 단자에서 신호를 출력하지 않습니다.

[SLOT IN] (OPT 입력) 에서 [해상도] 설정

- 1) 메인 메뉴에서 [디스플레이 옵션]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [디스플레이 옵션] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [SLOT IN]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [SLOT IN] 화면이 표시됩니다.
- 5) ▲▼을 눌러 [SDI OPT1] 또는 [SDI OPT2]를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 선택한 항목의 자세한 설정 화면이 표시됩니다.
- 6) ▲▼을 눌러 [해상도]을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [해상도] 화면이 표시됩니다.

7) ▲▼ 을 눌러 항목을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

- [자동], [1280x720p], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF], [2048x1080p], [3840x2160p] 또는 [4096x2160p] 을 선택합니다 .

[SLOT IN] (OPT 입력) 에서 [SDI 맵핑] 설정

1) 메인 메뉴에서 [디스플레이 옵션] 을 선택합니다 .

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

- [디스플레이 옵션] 화면이 표시됩니다 .

3) ▲▼ 을 눌러 [SLOT IN] 을 선택합니다 .

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

- [SLOT IN] 화면이 표시됩니다 .

5) ▲▼ 을 눌러 [SDI OPT1] 또는 [SDI OPT2] 를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

- 선택한 항목의 자세한 설정 화면이 표시됩니다 .

6) ▲▼ 을 눌러 [SDI 맵핑] 을 선택합니다 .

7) ◀▶ 을 눌러 항목을 전환합니다 .

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다 .

[자동]	[타입 1/ 레벨 A] 또는 [타입 2/ 레벨 B] 를 자동으로 선택합니다 .
[타입 1/ 레벨 A]	맵핑 방식을 Type 1 또는 Level-A 로 고정합니다 .
[타입 2/ 레벨 B]	맵핑 방식을 Type 2 또는 Level-B 로 고정합니다 .

참고

- HD-SDI 신호가 입력될 때에는 이 기능이 작동하지 않습니다 .

[SLOT IN] (OPT 입력) 에서 [시스템선택] 설정

1) 메인 메뉴에서 [디스플레이 옵션] 을 선택합니다 .

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

- [디스플레이 옵션] 화면이 표시됩니다 .

3) ▲▼ 을 눌러 [SLOT IN] 을 선택합니다 .

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

- [SLOT IN] 화면이 표시됩니다 .

5) ▲▼ 을 눌러 [SDI OPT1] 또는 [SDI OPT2] 를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

- 선택한 항목의 자세한 설정 화면이 표시됩니다 .

6) ▲▼ 을 눌러 [시스템선택] 을 선택합니다 .

7) ◀▶ 을 눌러 항목을 전환합니다 .

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다 .

[자동]	[RGB], [YPbPr 4:4:4] 또는 [YPbPr 4:2:2] 를 자동으로 선택합니다 .
[RGB]	[RGB] 로 고정합니다 .
[YPbPr 4:4:4]	[YPbPr 4:4:4] 로 고정합니다 .
[YPbPr 4:2:2]	[YPbPr 4:2:2] 로 고정합니다 .

[SLOT IN] (OPT 입력) 에서 [색심도] 설정

1) 메인 메뉴에서 [디스플레이 옵션] 을 선택합니다 .

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

- [디스플레이 옵션] 화면이 표시됩니다 .

- 3) ▲▼ 을 눌러 [SLOT IN] 을 선택합니다 .
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [SLOT IN] 화면이 표시됩니다 .
- 5) ▲▼ 을 눌러 [SDI OPT1] 또는 [SDI OPT2] 를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - 선택한 항목의 자세한 설정 화면이 표시됩니다 .
- 6) ▲▼ 을 눌러 [색심도] 를 선택합니다 .
- 7) ◀▶ 을 눌러 항목을 전환합니다 .
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다 .

[자동]	[12 비트] 또는 [10 비트] 를 자동으로 선택합니다 .
[12 비트]	[12 비트] 로 고정합니다 .
[10 비트]	[10 비트] 로 고정합니다 .

[SLOT IN] (OPT 입력) 에서 [신호세기] 설정

- 1) 메인 메뉴에서 [디스플레이 옵션] 을 선택합니다 .
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [디스플레이 옵션] 화면이 표시됩니다 .
- 3) ▲▼ 을 눌러 [SLOT IN] 을 선택합니다 .
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [SLOT IN] 화면이 표시됩니다 .
- 5) ▲▼ 을 눌러 [SDI OPT1] 또는 [SDI OPT2] 를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - 선택한 항목의 자세한 설정 화면이 표시됩니다 .
- 6) ▲▼ 을 눌러 [신호세기] 를 선택합니다 .
- 7) ◀▶ 을 눌러 항목을 전환합니다 .
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다 .

[64-940]	일반적으로 이 설정을 사용합니다 .
[4-1019]	회색이 흑색으로 표시될 때 이 항목을 선택합니다 .

[세컨더리 입력]

투사 이미지의 입력 신호가 중단되었을 때 지정된 입력으로 자동으로 전환되는 세컨더리 입력 전환 기능을 설정합니다 .

- 1) 메인 메뉴에서 [프로젝터 설정] 을 선택합니다 .
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [프로젝터 설정] 화면이 표시됩니다 .
- 3) ▲▼ 을 눌러 [신호없음 설정] 을 선택합니다 .
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [신호없음 설정] 화면이 표시됩니다 .
- 5) ▲▼ 을 눌러 [세컨더리 입력] 을 선택합니다 .
- 6) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [세컨더리 입력] 화면이 표시됩니다 .
- 7) ▲▼ 을 눌러 전환 대상으로 지정할 입력을 선택하고 , <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

[꺼짐]	세컨더리 입력 전환 기능을 비활성화합니다 .
[SDI OPT1 [SLOT1]]*1	세컨더리 입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 로 설정합니다 .
[SDI OPT2 [SLOT1]]*1	세컨더리 입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 로 설정합니다 .

[SDI OPT1 [SLOT2]]*2	세컨더리 입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 로 설정합니다 .
[SDI OPT2 [SLOT2]]*2	세컨더리 입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 로 설정합니다 .
[SDI OPT1 [SLOT]]*3	세컨더리 입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 로 설정합니다 .
[SDI OPT2 [SLOT]]*3	세컨더리 입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 로 설정합니다 .

*1 인터페이스 보드가 <SLOT 1> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

*2 인터페이스 보드가 <SLOT 2> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

*3 인터페이스 보드가 <SLOT> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

[스타트 업 입력 선택]

프로젝터 시작하기 위해 전원을 켤 때 입력을 설정합니다 .

- 1) 메인 메뉴에서 [프로젝트 설정] 을 선택합니다 .
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
• [프로젝트 설정] 화면이 표시됩니다 .
- 3) ▲▼ 을 눌러 [스타트 업 입력 선택] 을 선택합니다 .
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
• [스타트 업 입력 선택] 화면이 표시됩니다 .
- 5) ▲▼◀▶ 을 눌러 입력을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

[SDI OPT1 [SLOT1]]*1	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 로 설정합니다 .
[SDI OPT2 [SLOT1]]*1	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 로 설정합니다 .
[SDI OPT1 [SLOT2]]*2	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 로 설정합니다 .
[SDI OPT2 [SLOT2]]*2	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 로 설정합니다 .
[SDI OPT1 [SLOT]]*3	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 로 설정합니다 .
[SDI OPT2 [SLOT]]*3	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 로 설정합니다 .

*1 인터페이스 보드가 <SLOT 1> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

*2 인터페이스 보드가 <SLOT 2> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

*3 인터페이스 보드가 <SLOT> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

[스케줄]

각 요일에 대한 명령어 실행 일정을 설정합니다 .

스케줄 기능 활성화 / 비활성화

- 1) 메인 메뉴에서 [프로젝트 설정] 을 선택합니다 .
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
• [프로젝트 설정] 화면이 표시됩니다 .
- 3) ▲▼ 을 눌러 [스케줄] 을 선택합니다 .
- 4) ◀▶ 을 눌러 항목을 전환합니다 .
• 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다 .

[꺼짐]	스케줄 기능을 비활성화합니다 .
[켜짐]	스케줄 기능을 활성화합니다 . 스케줄 설정 방법에 대해서는 “프로그램 할당 방법” (▶ 16 페이지) 또는 “프로그램 설정 방법” (▶ 17 페이지) 내용을 참조하십시오 .

프로그램 할당 방법

- 1) 메인 메뉴에서 [프로젝트 설정] 을 선택합니다 .
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
• [프로젝트 설정] 화면이 표시됩니다 .
- 3) ▲▼ 을 눌러 [스케줄] 을 선택합니다 .

- 4) ◀▶을 눌러 [커짐] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [스케줄] 화면이 표시됩니다 .
- 5) 프로그램을 선택하고 각 요일에 할당합니다 .
 - 요일을 선택하려면 ▲▼을 누르고 프로그램 번호를 선택하려면 ▶◀을 누릅니다 .
 - 번호 1 ~ 번호 7 까지 프로그램을 설정할 수 있습니다 . "-" 은 프로그램 번호가 설정되지 않았음을 나타냅니다 .

프로그램 설정 방법

각 프로그램에 최대 16 개의 명령어를 설정할 수 있습니다 .

- 1) 메인 메뉴에서 [프로젝터 설정] 을 선택합니다 .
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [프로젝터 설정] 화면이 표시됩니다 .
- 3) ▲▼을 눌러 [스케줄] 을 선택합니다 .
- 4) ▶◀을 눌러 [커짐] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [스케줄] 화면이 표시됩니다 .
- 5) ▲▼을 눌러 [프로그램 편집] 를 선택합니다 .
- 6) ▶◀을 눌러 프로그램 번호를 선택하고 , <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
- 7) ▲▼을 눌러 명령 번호를 선택하고 , <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - ▶◀을 사용하여 페이지를 변경할 수 있습니다 .
- 8) ▲▼▶◀을 눌러 [시각] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - 프로젝터가 조정 모드에 있습니다 (시간이 깜박임) .
- 9) ▶◀을 눌러 "시간" 또는 "분" 을 선택하고 , ▲▼ 또는 숫자 (<0> - <9>) 버튼을 눌러 시간을 설정한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
- 10) ▲▼▶◀을 눌러 [커맨드] 를 선택합니다 .
- 11) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - [커맨드] 상세 설정 화면이 표시됩니다 .
- 12) ▲▼을 눌러 [입력] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
- 13) ▲▼▶◀을 눌러 설정할 입력을 선택합니다 .

[커맨드]	[커맨드]의 세부 설정	설명
[입력]	[SDI OPT1 [SLOT1]]*1	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 로 전환합니다 .
	[SDI OPT2 [SLOT1]]*1	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 로 전환합니다 .
	[SDI OPT1 [SLOT2]]*2	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 로 전환합니다 .
	[SDI OPT2 [SLOT2]]*2	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 로 전환합니다 .
	[SDI OPT1 [SLOT]]*3	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 로 전환합니다 .
	[SDI OPT2 [SLOT]]*3	입력을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 로 전환합니다 .

*1 인터페이스 보드가 <SLOT 1> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

*2 인터페이스 보드가 <SLOT 2> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

*3 인터페이스 보드가 <SLOT> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

- 14) <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 - 명령이 수정되고 선택한 명령 왼쪽에 ● 이 표시됩니다 .
 - 명령이 수정된 후 <MENU> 버튼을 눌러 세부 설정 화면을 닫습니다 .

- 15) ▲▼▶◀을 눌러 [등록] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

참고

- 이미 설정된 명령을 삭제하려면 7) 단계의 화면이 표시된 상태에서 리모컨의 <DEFAULT> 버튼을 누르거나 8) 단계의 화면에서 [삭제] 를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
- 동일 시간에 여러 개의 명령어를 설정한 경우 , 가장 작은 명령어 번호부터 시간 순으로 실행됩니다 .
- 작동은 프로젝터에 설정된 현지 시간으로 수행됩니다 .

- [스케줄]에 설정된 명령을 실행하기 전에 리모컨, 프로젝터의 제어 패널 또는 제어 명령어로 작업을 실행한 경우, 예약 기능으로 설정된 명령어가 실행되지 않을 수 있습니다.

[REMOTE 2 설정]

<REMOTE 2 IN> 단자를 설정합니다.

- 1) 메인 메뉴에서 [프로젝터 설정]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [프로젝터 설정] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [REMOTE 2 설정]을 선택합니다.
- 4) ◀▶을 눌러 [사용자]로 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[표준]	프로젝터의 표준 설정에서 <REMOTE 2 IN> 단자의 핀 할당을 이용합니다.
[사용자]	<REMOTE 2 IN> 단자의 설정을 변경합니다.

- 5) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [REMOTE 2 설정] 화면이 표시됩니다.
- 6) ▲▼을 눌러 [PIN3] ~ [PIN7] 중 하나를 선택하고, ◀▶을 눌러 설정을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[SDI OPT1 [SLOT1]]*1	핀을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT2 [SLOT1]]*1	핀을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT1 [SLOT2]]*2	핀을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT2 [SLOT2]]*2	핀을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT1 [SLOT]]*3	핀을 인터페이스 보드의 SDI OPT1 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT2 [SLOT]]*3	핀을 인터페이스 보드의 SDI OPT2 입력으로 설정합니다.

*1 인터페이스 보드가 <SLOT 1>에 설치되었을 경우 표시됩니다.
 *2 인터페이스 보드가 <SLOT 2>에 설치되었을 경우 표시됩니다.
 *3 인터페이스 보드가 <SLOT>에 설치되었을 경우 표시됩니다.

[멀티 디스플레이]

투사 화면을 네 개로 분할해서 네 개의 이미지를 동시에 표시할 수 있습니다.
 멀티 디스플레이 기능 설정은 [사용자 1], [사용자 2] 또는 [사용자 3]으로 저장할 수 있습니다.

- 1) 메인 메뉴에서 [멀티 디스플레이]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [멀티 디스플레이] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [멀티 디스플레이 모드]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [멀티 디스플레이 모드] 화면이 표시됩니다.
- 5) ▲▼을 눌러 [사용자 1], [사용자 2] 또는 [사용자 3]에서 모드를 선택합니다.

[꺼짐]	멀티 디스플레이 기능을 사용하지 않습니다.
[사용자 1]	8) 단계에서 설정할 입력 단자의 구조와 함께 이미지를 4 화면 디스플레이로 표시합니다.
[사용자 2]	
[사용자 3]	

- 6) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 7) ▲▼을 눌러 [좌측 상부 창], [우측 상부 창], [좌측 하부 창] 또는 [우측 하부 창]을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [좌측 상부 창] 화면, [우측 상부 창] 화면, [좌측 하부 창] 화면 또는 [우측 하부 창] 화면이 표시됩니다.
- 8) ▲▼을 눌러 창에 표시할 입력 단자를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

[SDI OPT1 [SLOT1]]*1	입력 단자를 인터페이스 보드의 SDI OPT1 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT2 [SLOT1]]*1	입력 단자를 인터페이스 보드의 SDI OPT2 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT1 [SLOT2]]*2	입력 단자를 인터페이스 보드의 SDI OPT1 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT2 [SLOT2]]*2	입력 단자를 인터페이스 보드의 SDI OPT2 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT1 [SLOT]]*3	입력 단자를 인터페이스 보드의 SDI OPT1 입력으로 설정합니다.
[SDI OPT2 [SLOT]]*3	입력 단자를 인터페이스 보드의 SDI OPT2 입력으로 설정합니다.

*1 인터페이스 보드가 <SLOT 1>에 설치되었을 경우 표시됩니다.

*2 인터페이스 보드가 <SLOT 2>에 설치되었을 경우 표시됩니다.

*3 인터페이스 보드가 <SLOT>에 설치되었을 경우 표시됩니다.

9) ▲▼을 눌러 [프레임 고정]을 선택합니다.

10) ◀▶을 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[좌측 상부 창]	입력 신호 설정에 대한 프레임 고정을 좌측 상부 창에 설정합니다.
[우측 상부 창]	입력 신호 설정에 대한 프레임 고정을 우측 상부 창에 설정합니다.
[좌측 하부 창]	입력 신호 설정에 대한 프레임 고정을 좌측 하부 창에 설정합니다.
[우측 하부 창]	입력 신호 설정에 대한 프레임 고정을 우측 하부 창에 설정합니다.

참고

- 다음의 비디오 신호가 입력되면 4 분할 화면에 현재 표시된 이미지가 제대로 투사되지 않습니다.
 - 1 920 x 1 200 도트를 초과하는 해상도의 비디오 신호
 - 162 MHz를 초과하는 도트 클럭 주파수의 비디오 신호
 - 6G-SDI 신호, 12G-SDI 신호
- 본 인터페이스 보드의 두 입력 단자는 4 화면 표시 창에 표시할 입력으로 동시에 선택할 수 없습니다. 입력 단자 중 하나만 선택할 수 있습니다.
- 하나의 입력 단자로부터의 이미지가 다수의 화면에 표시되는 경우에는 각각에 대한 외형이 달라질 수 있습니다.
- 상단 왼쪽 화면에 설정된 입력 신호에 대한 설정값이 [영상] 메뉴 → [영상 모드], [감마] 또는 [색온도 설정]과 같은 이미지 조정값으로 모든 화면에 적용됩니다.
- 정지 이미지 신호에 대해 [프레임 고정]이 설정된 경우, 표시된 이미지의 이동이 불연속적으로 됩니다.
- 이미지에 대해 [프레임 고정]이 설정되지 않은 경우, 표시된 이미지의 이동이 불연속적으로 될 수 있습니다.
- 4 화면 표시 모드인 경우에는 [ADVANCED 메뉴] 메뉴 → [응답 프레임]의 설정이 무효로 됩니다.
- 4 화면 표시 모드인 경우에는 [ADVANCED 메뉴] 메뉴 → [프레임 생성]의 설정이 무효로 되고, [꺼짐]으로 고정됩니다.
- 4 화면 표시 모드인 경우에는 [ADVANCED 메뉴] 메뉴 → [QUAD PIXEL DRIVE]가 [켜짐]으로 고정됩니다.

[제어 장치 설정]

프로젝터의 제어 패널 및 리모컨에서 버튼 작동을 활성화 / 비활성화합니다.

1) 메인 메뉴에서 [보안]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [보안] 화면이 표시됩니다.
프로젝터에 설정된 보안 비밀번호를 입력하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼을 눌러 [제어 장치 설정]을 선택합니다.

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [제어 장치 설정] 화면이 표시됩니다.

5) ▲▼을 눌러 [제어 패널] 또는 [리모컨]을 선택합니다.

[제어 패널]	프로젝터의 제어 패널에서 제어에 대한 제한을 설정합니다.
[리모컨]	프로젝터의 리모컨에서 제어에 대한 제한을 설정합니다.

6) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [제어 패널] 화면 또는 [리모컨] 화면이 표시됩니다.

7) ▲▼을 눌러 [제어 패널] 또는 [리모컨]을 선택합니다.

8) ▶◀을 눌러 [사용자]로 전환합니다.

- 프로젝트의 제어 패널 또는 리모컨에서 제어에 대한 제한을 설정할 수 있습니다.

[가능]	모든 버튼 작동을 활성화합니다.
------	-------------------

메뉴 탐색

[무효]	모든 버튼 작동을 비활성화합니다 .
[사용자]	모든 버튼 작동을 별도로 활성화 / 비활성화할 수 있습니다 .

- 9) ▲▼ 을 눌러 [입력 선택 버튼] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 • [입력 선택 버튼] 화면이 표시됩니다 .
- 10) ▲▼ 을 눌러 [SLOT1 버튼], [SLOT2 버튼] 또는 [SLOT 버튼] 을 선택합니다 .
- 11) ◀▶ 을 눌러 항목을 전환합니다 .
 • 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다 .

[토글]	버튼을 조작할 때 해당 슬롯에 설치된 인터페이스 보드의 입력을 차례로 전환합니다 .
[SDI OPT1 [SLOT1]]* ¹	인터페이스 보드의 SDI OPT1 입력의 선택 조작으로 고정합니다 .
[SDI OPT2 [SLOT1]]* ¹	인터페이스 보드의 SDI OPT2 입력의 선택 조작으로 고정합니다 .
[SDI OPT1 [SLOT2]]* ²	인터페이스 보드의 SDI OPT1 입력의 선택 조작으로 고정합니다 .
[SDI OPT2 [SLOT2]]* ²	인터페이스 보드의 SDI OPT2 입력의 선택 조작으로 고정합니다 .
[SDI OPT1 [SLOT]]* ³	인터페이스 보드의 SDI OPT1 입력의 선택 조작으로 고정합니다 .
[SDI OPT2 [SLOT]]* ³	인터페이스 보드의 SDI OPT2 입력의 선택 조작으로 고정합니다 .
[무효]	버튼 작동을 비활성화합니다 .

*1 [SLOT1 버튼] 이 설정되고 본 인터페이스 보드가 <SLOT 1> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .
 *2 [SLOT2 버튼] 이 설정되고 본 인터페이스 보드가 <SLOT 2> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .
 *3 [SLOT 버튼] 이 설정되고 본 인터페이스 보드가 <SLOT> 에 설치되었을 경우 표시됩니다 .

- 12) <MENU> 버튼을 누릅니다 .
 • [제어 패널] 화면 또는 [리모컨] 화면으로 돌아갑니다 .
- 13) ▲▼ 을 눌러 [설정] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .
 • 확인 화면이 표시됩니다 .
- 14) ◀▶ 을 눌러 [실행] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다 .

참고

- 장치에서 수행되는 버튼 작동이 [무효] 로 설정될 때 [조작설정 패스워드] 화면이 표시됩니다 .
 조작 설정 비밀번호를 입력합니다 .
- 약 10 초 동안 작동이 없으면 [조작설정 패스워드] 화면이 사라집니다 .
- [제어 패널] 과 [리모컨] 의 조작을 [무효] 로 설정하면 프로젝터를 끌 수 없습니다 (대기 상태에 들어갈 수 없음) .
- 설정이 완료되면 메뉴 화면이 사라집니다 . 계속해서 작동하려면 <MENU> 버튼을 눌러 메인 메뉴를 표시합니다 .
- 리모컨의 버튼 조작이 비활성화되도록 설정한 경우에도 리모컨의 <ID SET> 및 <ID ALL> 버튼 조작이 활성화됩니다 .

부록

문제 해결

다음 사항을 검토하십시오 .

문제	점검 사항
OPT 입력 이미지가 표시되지 않습니다 .	<ul style="list-style-type: none"> • SFP 모듈이 올바르게 설치되었습니까 ? • 광섬유 케이블이 올바르게 연결되었습니까 ? • 본 인터페이스 보드 또는 SFP 모듈이 지원하지 않는 신호를 입력하고 있지 않습니까 ? • SFP 모듈 또는 광섬유 케이블의 커넥터에 먼지나 때가 있습니까 ?
인터페이스 보드의 입력으로 전환할 수 없습니다 .	<ul style="list-style-type: none"> • 슬롯에 인터페이스 보드가 올바르게 설치되어 있습니까 ?

주의

- 앞서 설명한 사항을 점검한 후에도 문제가 계속 발생하면 제품 대리점에 문의하십시오 .

제어 명령어

다음 표는 컴퓨터에서 , 프로젝터에 설치된 이 인터페이스 보드의 입력으로 전환하는 명령을 설명합니다 .

명령어	세부 내용	변수	참조
IIS	입력 신호 전환	AU1,OP1 ^{*1} AU1,OP2 ^{*1} AU2,OP1 ^{*2} AU2,OP2 ^{*2}	SDI OPT1 [SLOT1], SDI OPT1 [SLOT] SDI OPT2 [SLOT1], SDI OPT2 [SLOT] SDI OPT1 [SLOT2] SDI OPT2 [SLOT2]

*1 본 인터페이스 보드가 <SLOT 1> 또는 <SLOT> 에 설치되었을 경우 사용할 수 있습니다 .

*2 본 인터페이스 보드가 <SLOT 2> 에 설치되었을 경우 사용할 수 있습니다 .

호환성 있는 신호 목록

다음 표는 본 인터페이스 보드가 지원하는 비디오 신호를 설명합니다.

본 인터페이스 보드는 싱글 링크 SDI 신호만 지원합니다. 듀얼 링크 SDI 신호 및 쿼드 링크 SDI 신호는 지원하지 않습니다. 또한 사용 중인 SFP 모듈의 사양에 따라 이미지가 올바르게 표시되지 않을 수 있습니다. 비디오 신호 입력에 적합한 SFP 모듈을 설치하십시오.

- 4K 부서 열의 내용은 다음과 같습니다.
 - IL: 인터리브 (2-Sample Interleave Division) 의 전송 형식)

신호명 (신호 형식)	해상도 (도트)	스캐닝 주파수		도트 클럭 주파수 (MHz)	4K 부서	형식	컬러 형식	샘플링
		수평 (kHz)	수직 (Hz)					
720/60p	1 280 x 720	45.0	60.0 ^{*1}	74.3	—	HD-SDI	YPbPr	4:2:2 10 비트
720/50p	1 280 x 720	37.5	50.0	74.3	—	HD-SDI	YPbPr	4:2:2 10 비트
1080/60i	1 920 x 1 080i	33.8	60.0 ^{*1}	74.3	—	HD-SDI	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080i	33.8	60.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080i	33.8	60.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080i	33.8	60.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 비트
	1 920 x 1 080i	33.8	60.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 비트
1080/50i	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	—	HD-SDI	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 비트
	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 비트
1080/24p	1 920 x 1 080	27.0	24.0 ^{*1}	74.3	—	HD-SDI	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080	27.0	24.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	27.0	24.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	27.0	24.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 비트
	1 920 x 1 080	27.0	24.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 비트
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27.0	48.0 ^{*1}	74.3	—	HD-SDI	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080i	27.0	48.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080i	27.0	48.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080i	27.0	48.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 비트
	1 920 x 1 080i	27.0	48.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 비트
1080/25p	1 920 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	HD-SDI	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 비트
	1 920 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 비트
1080/30p	1 920 x 1 080	33.8	30.0 ^{*1}	74.3	—	HD-SDI	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080	33.8	30.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	33.8	30.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	33.8	30.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 비트
	1 920 x 1 080	33.8	30.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 비트
1080/60p	1 920 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	3G-SDI Level-A	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	3G-SDI Level-B	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	6G-SDI Type 1	YPbPr	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	6G-SDI Type 1	YPbPr	4:4:4 12 비트
	1 920 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트
1080/50p	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	3G-SDI Level-A	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	3G-SDI Level-B	YPbPr	4:2:2 10 비트
	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	6G-SDI Type 1	YPbPr	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	6G-SDI Type 1	YPbPr	4:4:4 12 비트
	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트

부록

신호명 (신호 형식)	해상도 (도트)	스캐닝 주파수		도트 클럭 주파수 (MHz)	4K 부서	형식	컬러 형식	샘플링
		수평 (kHz)	수직 (Hz)					
2K/24p	2 048 x 1 080	27.0	24.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	27.0	24.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	27.0	24.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 비트
	2 048 x 1 080	27.0	24.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 비트
2K/25p	2 048 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 비트
	2 048 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 비트
2K/30p	2 048 x 1 080	33.8	30.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	33.8	30.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	33.8	30.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 비트
	2 048 x 1 080	33.8	30.0 ^{*1}	74.3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 비트
2K/48p	2 048 x 1 080	54.0	48.0 ^{*1}	148.5	—	3G-SDI Level-A	YP _B PR	4:2:2 10 비트
	2 048 x 1 080	54.0	48.0 ^{*1}	148.5	—	3G-SDI Level-B	YP _B PR	4:2:2 10 비트
2K/60p	2 048 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	3G-SDI Level-A	YP _B PR	4:2:2 10 비트
	2 048 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	3G-SDI Level-B	YP _B PR	4:2:2 10 비트
	2 048 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	6G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	6G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 12 비트
	2 048 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	67.5	60.0 ^{*1}	148.5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트
2K/50p	2 048 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	3G-SDI Level-A	YP _B PR	4:2:2 10 비트
	2 048 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	3G-SDI Level-B	YP _B PR	4:2:2 10 비트
	2 048 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	6G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	6G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 12 비트
	2 048 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	2 048 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	6G-SDI Type 2	YP _B PR	4:2:2 10 비트
	3 840 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:2:2 12 비트
	3 840 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 10 비트
	3 840 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 12 비트
	3 840 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	3 840 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	6G-SDI Type 2	YP _B PR	4:2:2 10 비트
	3 840 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:2:2 12 비트
	3 840 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 10 비트
	3 840 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 12 비트
	3 840 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	3 840 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	6G-SDI Type 2	YP _B PR	4:2:2 10 비트
	3 840 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:2:2 12 비트
	3 840 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 10 비트
	3 840 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:4:4 12 비트
	3 840 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	3 840 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135.0	60.0 ^{*1}	594.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:2:2 10 비트
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112.5	50.0	594.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B PR	4:2:2 10 비트

부록

신호명 (신호 형식)	해상도 (도트)	스캐닝 주파수		도트 클럭 주파수 (MHz)	4K 부서	형식	컬러 형식	샘플링
		수평 (kHz)	수직 (Hz)					
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	6G-SDI Type 2	YP _B P _R	4:2:2 10 비트
	4 096 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:2:2 12 비트
	4 096 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:4:4 10 비트
	4 096 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:4:4 12 비트
	4 096 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	4 096 x 2 160	54.0	24.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	6G-SDI Type 2	YP _B P _R	4:2:2 10 비트
	4 096 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:2:2 12 비트
	4 096 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:4:4 10 비트
	4 096 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:4:4 12 비트
	4 096 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	4 096 x 2 160	56.3	25.0	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	6G-SDI Type 2	YP _B P _R	4:2:2 10 비트
	4 096 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:2:2 12 비트
	4 096 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:4:4 10 비트
	4 096 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:4:4 12 비트
	4 096 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 비트
	4 096 x 2 160	67.5	30.0 ^{*1}	297.0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 비트
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135.0	60.0 ^{*1}	594.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:2:2 10 비트
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112.5	50.0	594.0	IL	12G-SDI Type 1	YP _B P _R	4:2:2 10 비트

*1 1/1.001x 수직 스캐닝 주파수가 있는 신호도 지원됩니다.

사양

호환 슬롯		SLOT NX 사양	
연결 단자		SFP 포트 2 개 MSA 규격 준수	
호환 신호	입력	싱글 링크 HD-SDI 신호	SMPTE ST 292 규격 준수
		싱글 링크 3G-SDI 신호	SMPTE ST 424, 425-2 규격 준수
		싱글 링크 6G-SDI 신호	SMPTE ST 2081-1, 2081-10 규격 준수
		싱글 링크 12G-SDI 신호	SMPTE ST 2082-1, 2082-10 규격 준수
	출력	<SDI OPT 1 IN> 단자 또는 <SDI OPT 2 IN> 단자로 가는 신호 입력은 <SDI OPT 1/2 OUT> 단자로부터 출력됩니다 (액티브 스루 출력).	
치수	너비	151 mm (5-15/16")	
	높이	38.5 mm (1-17/32")	
	깊이	142 mm (5-19/32")	
무게		360 g (12.7 온스)	

참고

- "SLOT NX" 는 4K 이미지용 신호 입력을 지원하는 Panasonic Connect Co., Ltd. 특유의 슬롯 명칭입니다.
- 본 인터페이스 보드에서 지원하는 비디오 신호에 대해서는 "호환성 있는 신호 목록" (▶ 22 페이지) 을 참조하십시오 .
프로젝터가 실제로 표시할 수 있는 비디오 신호는 SFP 포트에 설치된 SFP 모듈에 따라 다릅니다 .
- 용도 , 입력할 비디오 신호 , 연결할 외부 장치의 사양 등에 따라 연결에 필요한 상용 SFP 모듈과 광섬유 케이블을 준비하십시오 .

중국 사용자를 위한 환경 관련 주의 정보



이 기호가 있는 정보는 중국에서만 유효합니다.

Panasonic Connect Co., Ltd.

Web Site : <https://panasonic.net/cns/projector/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

W0120NN2042 -Y1